

Siv3D 共催イベント（例 I）

オンラインでのゲームジャム

目的

ゲームの企画と開発、オーディエンスの前での成果発表という一連の体験を 2 週間でを行い、**ゲーム開発の技能とプレゼンテーションの技術を培う**。参加者は、全国の様々なチーム、共催法人、Siv3D 開発者との意見交換や交流を通して、ゲーム開発や今後の勉学・研究・キャリアに活かせるネットワーク、他者からの視点、有用なアドバイス等を得る。

共催法人は、作品のテーマとなる「**5 つの要素**」を設定するほか、イベント後に非同期でチーム及び成果物に**レビューシート**を送ることができるなど、企業の個性を前面に出しながら、最小限の負担で、参加者と柔軟かつ丁寧なコミュニケーションができる仕組みを用意している。

対象者と想定参加者数

- Siv3D でのゲーム開発に興味がある個人・グループ
- 20~30 チーム、40~90 人

条件

- ゲームの主要部分が Siv3D (Windows, macOS, Linux, Web) で記述されている
- 画像や音楽などの素材はオリジナルであるか、ライセンスを守って適正に利用している
- ゲームは未発表のオリジナル作品である（事前にある程度準備するのは OK）
- テーマとして示される 5 つの要素のうち少なくとも 2 つを取り入れる

スケジュール

- 1 日目（土）開会式 14:00-14:30
 - 開会のあいさつ（共催法人）
 - イベント・スケジュールの説明（Siv3D）
 - 5 つの要素の発表（共催法人）
- 8 日目（土）中間発表 14:00-15:30
 - 中間発表の進行について（Siv3D）
 - 各チームの発表 / 2 分（当日正午までに作品介绍シート 1 を提出）
 - 提案とアドバイス（参加者、共催法人、Siv3D）
 - 講演（共催法人）
- 16 日目（日）成果発表 14:00-16:30
 - 各チームの発表 / 4 分（当日朝までにプレイ動画・作品介绍シート 2 を提出）
 - 講評（共催法人、Siv3D）
 - 閉会のあいさつ（共催法人）
- 22 日目（土）結果通知（メール通知）
 - 各チームの代表者にレビューシートをメール送付
 - 結果の Web 掲載
 - （用意する場合）賞品の送付

使用サービス

内容	使用サービス
参加者管理・連絡	Connpass
オンライン会議	Zoom（発表は録画 / 動画は運営内で共有し非公開）
技術的な相談や交流を行う場所	Discord（Siv3D サーバー）
プレイ動画の投稿先	YouTube
作品紹介シートの提出先	Google フォーム
レビューシートの作成	Google ドキュメント

運営スケジュール（共催法人）

- Connpass の空ページの作成、下書き状態で Siv3D を共同管理者に追加（45 日前）
- イベントの宣伝開始（30 日前）
- テーマとする 5 つの要素とそれらへのメッセージを用意（数日前）
- 開会式・中間発表・成果発表リハーサル（数日前）
- イベントでの講演
- レビューシートの記入（成果発表後）
- （用意する場合）賞品の発送

運営スケジュール（Siv3D）

- Connpass の参加募集説明を記入（45 日前）
- イベントの宣伝開始（30 日前）
- 参加者向けのオンライン Siv3D 勉強会（14 日前）
- 開会式・中間発表・成果発表リハーサル（数日前）
- イベント運営・講演、参加者への技術支援
- レビューシートの記入（成果発表後）
- 結果の Web 掲載（22 日目）

作品紹介シート 1

- 参加者が中間発表の正午までに提出する Word ファイル
- 作品のタイトルと内容、遊び方、スクリーンショットを記入する
- 開発で悩んでいること、困っていることも記入する

作品紹介シート 2

- 参加者が成果発表までに提出する Word ファイル
- 作品のタイトルと内容、遊び方、スクリーンショットを記入する
- 工夫した点、難しかったこと、ゲーム開発者に相談したいことなども記入する

レビューシート

- 成果発表の数日後に、各チームの代表者に送付する文書
- 作品の良いところ、改善できるところ、今後のアドバイス等を、プレイヤー役（共催法人・Siv3D）が 1 枚のシートに 1 人以上記名式で記入（Google ドキュメントで管理）