



## 活動報告

### Siv3D フレームワークをアップデート

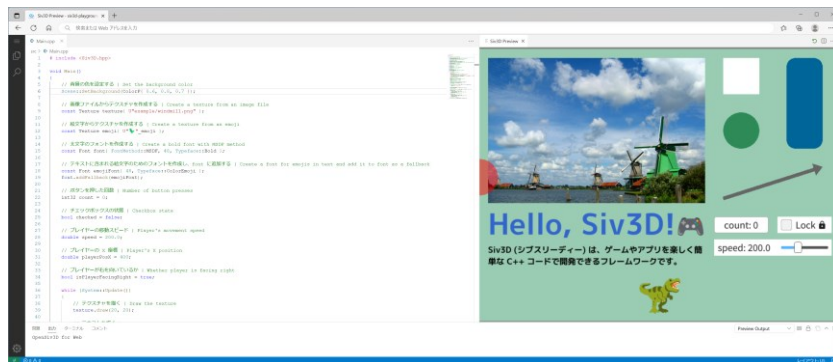
11月にSiv3D本体のマイナーアップデートv0.6.6をリリースしました。GUI関連の追加機能のほか、30件以上の機能追加・バグ修正を行いました。v0.6.6の差分には6人のコミッタが参加しました。

### Siv3D Advent Calendar 2022

技術記事共有サービスQiitaが実施する技術記事投稿イベントQiita Advent Calendar 2022において、[Siv3Dをトピックにしたカレンダー](#)に、25名のユーザが記事を投稿しました。より利用者人口の多い他のエンジン・フレームワークのカレンダーは、Unityが56人、ROS2が29人となっており、Siv3Dユーザの積極的な発信や貢献が目立つ結果となりました。

### Web IDE版Siv3D「Siv3D Studio」のベータテスト開始

Webブラウザ上のエディタでSiv3Dプログラミングと、その実行ができる革新的なC++オンラインIDEサービス「Siv3D Studio」のベータテストを1月に開始しました。体験者からのフィードバックをもとに、一般公開に向けた最終調整を行っています。



### Siv3D 訪問勉強会を各地で開催

国内各地の若い世代に最先端の情報と開発の知見を届けるため、Siv3D代表が学校を訪問し、Siv3DやC++プログラミングに関する講座と技術相談に乗るイベントを実施しています。前回の報告から新たに開催した勉強会は次の通りです。

開催日	開催校	参加学生	参加教員	合計
2月22-23日	会津大学	16		16
3月1日	東京都市大学（オンライン）	19		19

## 今後の活動計画

**新しいチュートリアルとサンプル:** Siv3Dによるゲーム・アプリ開発技術の習得を助ける新しいチュートリアルページと、ユーザからの投稿も含むサンプル集を拡充します。

**Siv3D Studioの一般公開:** 現在ベータ版のSiv3D Studioを一般公開し、あらゆる人々が開発環境の構築無しでSiv3D / C++によるプログラミングを楽しめるようにします。